

Anexo I. Direcciones de Telepatología en Internet

Bases de datos bibliográficas:

1. Cyberspace Telemedical Office. <http://www.telemedical.com/Telemedical/spec.html>
2. HealthGate. Medline Gratuito. <http://www.healthgate.com/>
3. Infomed. Red Telemática de salud de Cuba <http://www.infomed.sld.cu/>
4. National Library of Medicine. PubMed. <http://www.ncbi.nlm.nih.gov/entrez/query.fcgi?db=PubMed>
5. NlightN via HealthWorld Medline Search. <http://www.healthy.net/>
6. The Genome Database. <http://www.gdb.org/>

Telepatología:

1. Advancing Pathology Informatics, Imaging, and the Internet, APIII <http://www.apiii.upmc.edu/>
2. AFIP. Departamento de Telemedicina. <http://www.afip.org/Departments/telepathology/index.html>
3. CATAI. Handbook of Telemedicine. <http://www.redkbs.com/Catai/handbook.htm>
4. EUROPATH. EUROpean Pathology Assisted by Telematics for Health. <http://europath.imag.fr/>
5. Histkom Telepathology. <http://www.ipe.uni-stuttgart.de/res/ip/histkome.html>
6. La Rosa F. Telepathology consultants. <http://www.telepathology.com/>
7. Unión Internacional Contra el Cáncer. Centro de Telepatología para Consultas. <http://www.UICC-TPCC.charite.de/>
8. Universidad de Leicester R.U. The Virtual Double-headed Microscope Project. <http://tele.pathology.le.ac.uk/index.html>
9. Universidad de Oxford. Telepathology City. <http://www.telepathologycity.com/>

Congresos y Cursos:

1. AFIP. Instituto de Patología de las Fuerzas Armadas. <http://www.afip.org/>
2. Centro de Patología de Martindale. Guía de Ciencias de la Salud. <http://www-sci.lib.uci.edu/~martindale/MedicalPath.html>
3. Congresos Virtuales de Anatomía Patológica. <http://www.conganat.org/>
4. Cursos de Hematopatología de Tortosa <http://www.conganat.org/linfo.tortosa/>
5. Facultad de Medicina Baylor. Valoración de Servicios Diagnósticos. <http://128.249.224.209/PathEduc/testassess.htm>
6. Facultad de Medicina de Wisconsin. Patología General. Pathology 703. <http://www.medsch.wisc.edu/path703/path703.html>
7. Pahl. Primer Congreso Virtual en Patología. <http://www.pathit.com/symposia/>
8. Uninet. COPAT. Comunidad Virtual Internacional de Patólogos <http://www.uninet.edu/copat/>
9. Universidad de Kansas. Sophomory Pathology http://www.kumc.edu/instruction/medicine/pathology/ed/home_page.html
10. Universidad de Michigan. eSynopsis de Patología. <http://esynopsis.uchc.edu/>
11. Universidad de Michigan. <http://www.path.med.umich.edu/tech.html>
12. Universidad de Oviedo. WellPath. <http://wellpath.uniovi.es/>
13. Universidad de Utah. WebPath. Exámenes de Patología. <http://medstat.med.utah.edu/WebPath/EXAM/EXAMIDX.html>
14. Universidad Thomas Jefferson. JEFFLINE. <http://jeffline.tju.edu/>
15. WebPath Mini-Tutoriales. <http://medstat.med.utah.edu/WebPath/TUTORIAL/TUTORIAL.html>

Bancos de imágenes y Casos Clínico-patológicos:

1. AFIP. Archivo de Telepatología
<http://www.afip.org/Departments/telepathology/archive/index.html>
2. Atlas de imágenes de Hematología.
http://hms.medweb.harvard.edu/HS_Heme/AtlasTOC.htm
3. Atlas de Parasitología Médica. <http://www.cdfound.to.it/default.htm>
4. Atlas On-line Atlas de Dermatología y Reumatología.
<http://www.archrheumatol.net/atlas/index.htm>
5. Banco de Imágenes de Dermatología. <http://www-medlib.med.utah.edu/kw/derm>
6. Base de datos BioImage. <http://www.bioimage.org/database/webdriver>
7. CDC, Atlanta. Biblioteca Pública de Imágenes en Salud.
<http://phil.cdc.gov/Phil/default.asp>
8. Complejo Hospitalario de Ourense. Cristal Piñor. <http://www.cristalp.es/docencia/seccion1.htm>
9. Curso de Hematopatología – Tortosa. <http://www.conganat.org/linfo.tortosa/>
10. Facultad de Medicina Bowman Gray. <http://www.bqsm.wfu.edu/Surgicals/cases.html>
11. Health on the Net (HON) Imágenes y Películas Médicas
<http://www.hon.ch/Media/anatomy.html>
12. Histopatología - Imágenes. <http://ike.engr.washington.edu/software/eduimg/histop.html>
13. Hôpital Necker-Enfants Malades. Anapath Web.
<http://www.anapath.necker.fr/enseign/glossaireAP/GlossaireApHomePage>
14. Pathconsult -- Casos Aislados -- Base de datos de Referencia
<http://pathconsult.imag.fr/EUROPATH/> y <http://europath.imag.fr/Tools/RDB/index0.htm>
15. Proyecto Eusalud y Atlas Interactivo de Urología <http://eusalud.uninet.edu> y
<http://www.uroatlas.net>
16. The JayDoc HistoWeb (Millón Wolf, Marc Scarbrough)
<http://www.kumc.edu/instruction/medicine/anatomy/histoweb/index.htm>
17. The Urbana Atlas of Pathology <http://www.med.uiuc.edu/PathAtlas/titlePage.html>
18. Tumorboard <http://www.tumorboard.com>
19. Universidad Católica de Chile. <http://escuela.med.puc.cl/>
20. Universidad de Alberta. PC-Tumor Images, en Universidad de Cambridge.
<http://fester.his.path.cam.ac.uk/big/synapse/000p031q.htm>
21. Universidad de Cambridge. Facultad de Medicina.
<http://www.his.path.cam.ac.uk/histop/onlineatlas.html>
22. Universidad de Illinois. Atlas Urbana de Patología.
<http://www.med.uiuc.edu/PathAtlas/titlePage.html>
23. Universidad de Iowa. Atlas de Patología Hepática.
<http://www.vh.org/Providers/Textbooks/LiverPathology/Text/AtlasLiverPathology.html>
24. Universidad de Iowa. Virtual Hospital.
<http://indy.radiology.uiowa.edu/Providers/Textbooks/MultimediaTextbooks.html>
25. Universidad de Kansas. PULSE <http://www.kumc.edu/Pulse/about.html>
26. Universidad de Nagoya. Facultad de Medicina. Atlas de Hematología.
<http://pathy.med.nagoya-u.ac.jp/pathy/Pictures/atlas.html>
27. Universidad de Nueva York. <http://mchip00.med.nyu.edu/path-cases/pathcases.html>
28. Universidad de Pittsburgh - Caso del mes. <http://path.upmc.edu/cases/dxindex.html>
29. Universidad de Utah. WebPath. <http://www-medlib.med.utah.edu/WebPath/webpath.html>
30. Universidad Nacional de Singapur. HistoNet. <http://biomed.nus.sg/HIS/HIS.html>
31. WebPath - Imágenes de Patología por Órganos
<http://www-medilab.med.utah.edu/WebPath/ORGAN.htm>

Centros y Servicios de Proceso de Imágenes:

1. Universidad de Oviedo. Servicio de Proceso de Imágenes y Tecnologías Multimedia.
<http://www10.uniovi.es/spi>
2. Delft Pattern Recognition Group. <http://www.ph.tn.tudelft.nl>

3. Universidad de Yale, Image Processing and Analysis Group. <http://noodle.med.yale.edu/>
4. King's College, The Image Processing Group. <http://www.ph.kcl.ac.uk/>
5. Universidad de Pensilvania. Departamento de Radiología MIPG. <http://mipqsun.mipg.upenn.edu/>

Especialidades en Patología:

Aparato Digestivo

1. Universidad de Iowa. Atlas of Liver Pathology. <http://vh.radiology.uiowa.edu/Providers/Textbooks/LiverPathology/Text/TitlePage.html>
2. Universidad de Michigan. <http://www.pds.med.umich.edu/users/greenson/>

Biología Molecular

1. iPathology, <http://www.ipathology.com/Education.htm>

Citopatología

1. Aspiration Cytology of the Breast. Universidad de Nueva York. <http://mchip00.med.nyu.edu/path-cases/breast/home/breastfnahome.html>
2. Cytopathnet. <http://www.cytopathnet.org/>

Dermatopatología

1. Association pour le Développement de la DermatoPathologie <http://www.dermatopathologie.com/>
2. Universidad de Cambridge. <http://fester.his.path.cam.ac.uk>

Ginecopatología

1. Pathologia Paidion. <http://www.erinet.com/fnadoc/index.htm>

Hematopatología

1. Universidad de Cornell. Medical College. <http://edcenter.med.cornell.edu/>
2. Universidad de Michigan. M2 Heme Sequence. <http://141.214.5.223/virtualheme/>
3. Universidad de Nueva York. Hematopathology Lymph Nodes. <http://mchip00.med.nyu.edu:80/hematopath/bfhome/bfhome.html>

Nefropatología

1. International Society of Nephrology <http://fester.his.path.cam.ac.uk/big/synapse/000p0035.htm>
2. Universidad de Carolina del Norte. <http://moore.med.unc.edu/path/>

Neumología

1. AFIP. Dr. Travis. Curso Patología pulmonar. http://www.afip.mil/webcourse/pulm/95_1/95_1.html
2. Pathologia Paidion. <http://www.erinet.com/fnadoc/index.htm>

Neuropatología

1. Universidad de Pittsburgh. Medical Center's Department of Pathology. <http://path.upmc.edu/>
2. Universidad de Utah. WebPath <http://www-medlib.med.utah.edu/WebPath/NEURO.html>

Oncología

OncoLink. Universidad de Pennsylvania. <http://oncolink.upenn.edu/>

Uropatología

Universidad de California San Francisco <http://kersch.ucsf.edu/>

Sociedades y Colegios Profesionales:

1. Colegio Americano de Patólogos. <http://www.cap.org/>
2. Sociedad Brasileña de Patología. <http://www.sbp.org.br>
3. Sociedad de Patología Ultraestructural. <http://sup.ultrakohl.com/>
4. Sociedad Española de Anatomía Patológica. <http://www.seap.es/>

5. Sociedad Española de Citología. <http://www.secitologia.org/>
6. Sociedad Española de Informática de la Salud. <http://www.seis.es/>
7. Sociedad Italiana de Anatomía Patológica y Citodiagnóstica. <http://www.siapec.it/index.htm>
8. Sociedad Latinoamericana de Patología. <http://www.uam.edu.ni/slap/index.htm>
9. Territorial Castellano- Manchega de la SEAP. <http://www.seap.es/regional/clm/>
10. Territorial Extremeña de la SEAP. <http://www.seap.es/regional/caceres/>
11. Territorial Madrileña de la SEAP. <http://www.seap.es/regional/madrid/>
12. Territorial Valenciana de la SEAP. http://www.san.gva.es/centros/seap_val/

Revistas con texto completo gratuito:

1. American Journal of Clinical Pathology <http://www.ajcp.com/>
2. Archives of Pathology and Laboratory Medicine. <http://arpa.allenpress.com/arpaonline/?request=index-html>
3. Brain Pathology on line. <http://brainpathology.upmc.edu/>
4. Journal of Clinical Pathology. <http://www.jclinpath.com/>
5. Medscape. <http://www.medscape.com>

Índices de Recursos de Patología en Internet:

1. Anapath Web. Hôpital Necker-Enfants Malades. <http://www.anapath.necker.fr/>
2. Martindale's HealthScience Guide. Pathology Center Martindale's <http://www-sci.lib.uci.edu/~martindale/MedicalPath.html>
3. Medical Matrix. <http://www.slackinc.com/matrix>
4. MedWeb. Emory University <http://www.cc.emory.edu/WHSC/medweb.pathology.html>
5. Universidad de Michigan. http://www.pds.med.umich.edu/users/amp/Path_Resources.html

Microscopía y otras empresas:

1. Leica Microsystems Cambridge. <http://www.leica.co.uk/>
2. Nikon. http://www.klt.co.jp/Nikon/Press_Release/d1xh.htm
3. Olympus Microscopy. <http://www.olympus-europa.com/mikro/animation.stm>
4. Applied Imaging. <http://www.aicorp.com/>
5. Matrox Imaging Products. <http://www.matrox.com/imgweb/home.htm>
6. Noesis. <http://www.noesisvision.com/>

Legislación:

1. Ministerio de Ciencia y Tecnología. http://www.mcyt.es/infor_admin/legislacion.htm
2. Secretaria de Estado de Telecomunicaciones y para la Sociedad de la Información. <http://www.setsi.mcyt.es/>
3. Ministerio de Sanidad y Consumo <http://www.msc.es/>
4. Boletín oficial del Estado: <http://www.boe.es/>
5. BOE (texto Integro): <http://www.cde.ua.es/boe/>
6. Boletines oficiales autonómicos y provinciales: <http://www.reyconet.es/boletines.htm>

Programas de libre distribución:

1. Osiris Imaging Software . <http://www.expasy.ch/www/UIN/html1/projects/osiris/osiris.html>
2. NIH software. <http://rsb.info.nih.gov/nih-image/Default.html>
3. SCION image software. <http://www.scioncorp.com/>

Seguridad:

1. HispaSec. Web sobre seguridad informática <http://www.hispasec.com/>
2. Kriptopolis. Revista independiente sobre criptografía, seguridad y privacidad en Internet <http://www.kriptopolis.com/>
3. Criptonomicón. Web sobre criptografía y seguridad en Internet.. <http://www.iec.csic.es/criptonomicon/default2.html>

Puertos de conexión al ordenador:

Puerto paralelo:

<http://www.lvr.com/parprtib.htm>

<http://www.fapo.com/porthist.htm>

Puertos serie:

<http://www.pctechguide.com/17scomms.htm>

Puertos PS/2

<http://www.ctips.com/ps2.html>

Puertos USB (página oficial)

<http://www.usb.org/>

Trucos y ayuda para configurar Windows.

<http://www.virtualplastic.org/>

<http://www.ethek.com/>

<http://registry.winguides.com/>

<http://www.pcguide.com/>

Cursos y tutoriales sobre Internet:

http://recursosgratis.com/documentacion_y_faqs/cursos_y_tutoriales_de_internet/index.html

Cursos y tutoriales sobre Informática:

http://recursosgratis.com/documentacion_y_faqs/cursos_y_tutoriales_de_informatica/index.html

<http://www.cybercursos.net/>

Anexo II. Glosario

A/D. Acrónimo para analógico/digital.

ADC. Convertidor analógico-digital.

Accesos. Cada página web leída o cada imagen visualizada en Internet por un usuario se cuenta como un acceso. Por ello, la visita de un solo usuario genera múltiples accesos de páginas y de imágenes.

ADSL. *Asymmetric Digital Subscriber Line*. Tecnología que permite transmitir señales analógicas y digitales a alta velocidad sobre cables telefónicos convencionales (de par de cobre trenzado).

AIFF, AU. Formatos de archivos de sonido, utilizados en ordenadores UNIX.

Analógico. Señal eléctrica con variaciones continuas en la forma de la onda. Se representa mediante formas ondulares continuas que varían en el tamaño y en el número, conforme varía la fuente de información.

Ancho de banda (bandwidth). Capacidad de transmisión de una red de comunicaciones. La línea telefónica común admite hasta 55,6 kbps, mientras que una red local de ordenadores hoy día admite hasta 100 Mbps.

ANSI. *American National Standards Institute*. Organismo norteamericano de normalización. Incluye la IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) y la EIA (Electronic Industries Association).

Applet: pequeño programa de aplicación diseñado para realizar una tarea específica, y que se transfiere a través de un navegador de Internet y se ejecuta en el ordenador del receptor. Generalmente se programa en java.

ASCII: *American Standard Code for Information Interchange*. Código estándar americano para el intercambio de información. Tabla básica de caracteres, que incluye letras, números, símbolos y caracteres de control. Incluye 128 caracteres, aunque hay una versión extendida que incluye 256.

ASIC, Application-specific integrated circuit. Circuito integrado de aplicación específica.

Asíncrono. Literalmente, significa "no al mismo tiempo". Véase Comunicación asíncrona.

ASP. Páginas de servidor activo. Son páginas web donde el contenido puede modificarse dinámicamente usando lenguajes de programación.

ATM (Asynchronous Transfer Mode). Modo de transferencia asíncrona. Estándar para manejar elevados volúmenes de información en la red a altas velocidades.

ATU-R. *Asymmetric Terminal Unit – Remote*. Es el módem ADSL que se instala en el domicilio del usuario.

ATU-C. *Asymmetric Terminal Unit – Central*. Es el módem ADSL que se instala en la central local.

Backbone. Porción de una red de comunicaciones con una gran capacidad de transmisión (por ej. fibra óptica) diseñada para interconectar otras redes o canales menos veloces.

Bajar (download). Expresión que define la acción de descargar un fichero desde un servidor de Internet al disco duro propio.

Banda estrecha. Es un medio de telecomunicaciones, como el hilo de cobre o el cable coaxial que utiliza señales de (relativamente) baja frecuencia. Generalmente permite hasta 1,544 Mbps.

BBS. *Bulletin Board System*. Sistema de boletín electrónico muy utilizado antes de la popularización de Internet, utilizado fundamentalmente para intercambiar mensajes y archivos.

bit. Unidad mínima de información. Permite representar dos valores 0 y 1.

bmp. Extensión de archivos frecuentemente utilizada en Windows por los archivos tipo mapa de bits o bitmaps.

bps. Bits por segundo. Unidad de transmisión a través de una red de comunicaciones.

Bridge. Puente. Dispositivo utilizado para interconectar tres o más canales de telecomunicaciones o redes, sin comprobar la dirección, como líneas telefónicas o videoconferencia (video bridge) para permitir la comunicación en tiempo real entre dos puntos. Ver también unidad de control multipunto (MCU).

Brillo o luminosidad. Es la cantidad de luz reflejada por un objeto, o cómo de oscura o clara aparece la imagen.

Buscador. Páginas o servicios de Internet que permiten realizar búsquedas de páginas Web u otros documentos. Están diseñados para rastrear incesantemente el Web (robots) buscando contenidos específicos.

Byte. Unidad de información que equivale a 8 bits. Permite representar 256 valores (de 0 a 255).

C. Lenguaje de programación desarrollado para el sistema operativo UNIX. Actualmente es más conocida una versión llamada C++, orientada a objetos y C#, de Microsoft.

Campo. En una base de datos es un componente de un registro (Por ej. "Edad") y sus valores asociados. En un formulario Web es una casilla de entrada de datos o área para introducir texto.

CAS. Dispositivo de interconexión entre cada una de las centrales locales de la red telefónica básica.

CC. (*carbon copy*). *Copia de carbón*. Lista de receptores adicionales para un mensaje de correo electrónico.

CCD. *Charged Coupled Device*. Sistema de digitalización de imágenes utilizado en escáneres, cámaras de vídeo, etc.

CCS. Hojas de estilo en cascada. Instrucciones de una página web que permite fácilmente dar formato a ésta.

CD. Detección de portadora. Es una señal emitida por el módem para indicar que el módem está conectado a la línea telefónica.

CD. Acrónimo de Compact Disc.

CD-ROM. *Compact Disk Read-Only Memory*. Discos compactos de "sólo lectura" que almacenan datos. Su capacidad es de hasta 650 MB.

CERN. *Conseil Européen de Recherche Nucléaire*. Laboratorio Europeo de Partículas Físicas. Este centro fue el origen del protocolo HTML y de la WWW.

CGI. *Common Gateway Interface*. Interfaz de pasarela común. Funcionalidad de un servidor web que le permite ejecutar instrucciones o programas como respuesta a peticiones o datos procedentes del explorador Web.

Chat. Servicio de comunicación inmediata ("on-line") entre usuarios de Internet, mediante texto escrito.

Cliente. Es un ordenador o programa (el explorador de Internet) que solicita archivos, programas u otros servicios a un servidor.

Client pull. Es un método Netscape donde un cliente Web puede dar instrucciones a un servidor para enviarle un grupo particular de datos de forma continua.

CMYK. Modelo o paleta de colores de tipo sustractivo, en la que cada color se obtiene mezclando cuatro colores básicos: Cian (C), Magenta (M), Amarillo (Y) y Negro (K).

CODEC. Codificador / Decodificador (también usado para Compresión / Descompresión). Programa o dispositivo que digitaliza y comprime audio y vídeo antes de su transmisión. El códec también se utiliza para transformar datos digitales recibidos de un lugar remoto en audio y vídeo.

Compresión. Proceso mediante el cual se reduce la cantidad de datos, por ejemplo en las señales de vídeo y audio. Es esencial para conseguir una videoconferencia coste-efectiva.

Comunicación asíncrona. Comunicación entre dos lugares en la que hay un tiempo de retraso entre el envío del mensaje y la recepción del mismo por el destinatario (p., ej. Correo electrónico, correo de voz)

Conferencia de grupo. Sistema de videoconferencia diseñado para salas de conferencia o auditorios. Estos sistemas suelen disponer de características avanzadas como múltiples fuentes de vídeo y múltiples micrófonos.

Conferencia de sobremesa (Desktop conferencing). Sistema de videoconferencia en la que un ordenador de sobremesa se configura para proporcionar videoconferencia. Está limitado a 2-3 participantes por estación de trabajo.

Conferencia multipunto. Videoconferencia entre tres o más lugares. Esta forma de conferencia requiere el uso de un puente de vídeo o unidad de control multipunto (MCU).

Conferencia punto a punto. Es una conferencia sólo entre dos puntos. Funciona de forma parecida a una llamada telefónica.

Conferencia "Roll About". Sistema de conferencia montada en una mesa móvil, que permite desplazarlo entre distintas habitaciones o edificios para disponer en ellos de videoconferencia. Estos sistemas están pensados para 2-3 usuarios.

Conganat. Congresos de Anatomía Patológica. Comunidad Virtual de patólogos en Internet.

Congreso Virtual. Reunión científica celebrada a distancia, a través de Internet u otra red, que permite a los inscritos contactar directamente con los autores por medios telemáticos.

Conmutación de paquetes, packet switching. Es el proceso de transmisión de información digitales, troceando los datos en paquetes con direcciones que incluyen datos, señales de control e información de control de errores. El canal de transmisión sólo está ocupado durante la transmisión del paquete. Por el contrario, los datos enviados usando módems ocupan un circuito durante toda la transmisión, incluso cuando no hay datos viajando por las líneas.

Conmutación de voz. Técnica eléctrica para abrir y cerrar un circuito, por ejemplo para cambiar de un micrófono a otro, o de una cámara de vídeo a otra, en respuesta a la presencia o ausencia de sonido.

Cookie: *Galleta.* Pequeño fichero de texto que algunos servidores de Internet transmiten y almacenan en el disco duro de los visitantes, conteniendo información de lo que el usuario hizo en su última visita.

CPT. Formato de archivos de imágenes nativo de Corel Photo-Paint.

CPU. Unidad central de proceso. Equivale al microprocesador de un ordenador, aunque vulgarmente se utiliza para designar la caja del ordenador que aloja la placa base, discos duros, etc.

CRT. Tubo de rayos catódicos.

CVHAP. Congreso Virtual Hispanoamericano de Anatomía Patológica

D/A. Acrónimo para digital/analógico.

DARPA. *Defense Advanced Research Projects Agency.* Agencia del Departamento de Defensa estadounidense responsable de las nuevas tecnologías militares, que desarrolló ARPANET, precursor de Internet.

DBMS. *Database management system.* Sistema de programas y utilidades para definir, mantener y controlar bases de datos.

DCT. Sistema de compresión utilizado por los archivos JPEG.

Demonio. Término UNIX para un programa que se ejecuta constantemente, escuchando peticiones para una conexión o atender un servicio en particular.

DICOM, Digital Imaging and Communications in Medicine. Estándar para imágenes biomédicas digitales.

Digital. Señal discontinua que se representa mediante bits (que están activados "on" o no "off"), a diferencia de los cambios continuos que sufren las señales analógicas. Se utiliza en sistemas electrónicos y lumínicos. La tecnología digital permite una compresión más eficaz de las señales de comunicación.

DIN. Acrónimo de *Deutsch Industrie Norm.* Véase también **mini DIN.**

DIP. Acrónimo de *Dual In-line Package.* Un tipo de circuito integrado.

DNS: *Domain Name Service.* Base de datos que se encarga de la conversión de las direcciones de Internet expresadas en lenguaje de palabras a su dirección numérica IP.

doc. Extensión de archivos utilizada generalmente por el procesador de textos Microsoft Word.

Dominio. Parte de Internet a la que pertenece un servidor (ordenador) conectado a esta red y que se indica al final del nombre del servidor. Por ejemplo, un ordenador que pertenezca la dominio "España" tendrá un nombre terminado en ".es".

dpi. Puntos por pulgada (ppp) en inglés.

DPRAM. Acrónimo de Dual-port Random Access Memory.

DRAM. Acrónimo de Dynamic Random Access Memory.

Driver o Controlador. Es un programa (software) que permite al ordenador interactuar con un periférico (impresora, monitor, escáner, etc.) y controlar todas sus funciones.

DS1. Véase **TS1.**

DS3. Véase **TS3.**

DSLAM. Multiplexores que agrupan una serie de módems ADSL en las centrales locales.

DSP. Véase **Procesador de señales digitales.**

DTD. Definición de tipo de documento. Especificación que determina los elementos estructurales y definiciones de marca que podrán ser usados para crear documentos.

DVD. Disco versátil digital. Sistema de almacenamiento similar al CD-ROM pero con mayor capacidad, de varios Gbytes.

e-mail. Correo electrónico. Servicio de mensajería en Internet, basado en el protocolo SMTP.

EDI. Intercambio de datos electrónicos, que permite el envío y recepción de datos directamente entre socios comerciales evitando el uso de papel o la intervención humana.

EMC. Educación Médica Continuada (CME en inglés).

Encapsulación. En las técnicas de encriptación se utiliza este término para especificar que se aplica la encriptación a mensajes completos actuando como seguridad extra para la información.

EPS. Encapsulated PostScript. Formato de archivo de imagen muy utilizado en imprentas.

Escáner. Dispositivo de entrada de datos conectado al ordenador para digitalizar dibujos, fotografías, texto, etc.

Ethernet: Es un tipo de red de área local (LAN) desarrollado por Digital, Intel y Xerox, en la que los ordenadores se conectan unos a otros por cable con velocidades de transmisión de datos de 10 Mbps o 100 Mbps

Explorador. Programa utilizado para leer páginas Web. Los más conocidos son Microsoft Internet Explorer y Netscape Navigator.

FAQs. *Frequently asked questions.* Lista de preguntas con unes junto con sus respuestas, sostenida por la mayor parte de grupos de interés especial de Internet.

FAT: *file allocation table* Tabla de localización de ficheros. Sistema de organización de los ficheros en los discos duros de los ordenadores.

Filtro mediano. Método de compensación para ruido de pixelado (speckle) en el que el píxel de interés es reemplazado por la mediana de una ventana de tamaño NxN de píxels vecinos.

Firewall. *Cortafuegos.* Enlace de una red que deja acceder sólo los datos con un destino definido y con autorización para llegar a un determinado usuario. Dan acceso a Internet a ordenadores en una red local, pero desde Internet no se ve más allá del firewall.

Fibra óptica. Varillas finísimas de vidrio flexible, agrupadas en cables que utilizan luz para transmitir señales de audio, vídeo o datos.

FlashPix. Formato de imágenes de Kodak, que permite incluir múltiples resoluciones de una imagen en el mismo fichero.

FLOPS, Floating Point Operations Per Second. Operaciones de coma flotante por segundo. Se refiere a operaciones como multiplicación o división. Es una medida de potencia de un microprocesador, en el que sólo se evalúan algoritmos que requieren exactitud en la coma flotante.

fps. Frecuencia de muestreo (Frame Rate). Número de imágenes (secuencias o *frames*) que se muestran en un Segundo. El vídeo estándar ofrece 30 frames por segundo (fps). Muchos sistemas de videoconferencia ofrecen menos de 30 fps. El estándar H.320 soporta tasas de muestreo de 7.5, 10, 15 y 30.

Frame. 1. Marco de una página Web. Cada una de las "sub-ventanas" en que se dividen algunas páginas Web. 2. Cada fotograma de una secuencia de vídeo.

Frame relay. Sistema de transmisión de capacidad mediana, basado en conmutación de paquetes.

Frecuencia de reloj. Es la tasa a la que el reloj de un ordenador o dispositivo electrónico genera señales de tiempo. Se mide en hertzios (Hz), kilohertzios (kHz), megahertzios (MHz) o gigahertzios (GHz). Por ejemplo, un ordenador Pentium III puede funcionar a 800 MHz ó 1 GHz.

Freeware. Programas informáticos que se distribuyen de forma gratuita.

Freeze-frame. Secuencia congelada. Es un método para transmitir imágenes fijas a través de líneas telefónicas convencionales. Cada imagen puede ser transmitida en 8 a 30 segundos. También se denomina "escaneo lento".

FTP. Protocolo de transferencia de archivos. Protocolo o servicio de Internet utilizado para recoger o enviar archivos de cualquier tipo de un ordenador a otro.

Full dúplex. Se denomina así a la comunicación que utiliza un canal en el que es posible tanto la transmisión como la recepción, en ambas direcciones, simultáneamente. Una llamada telefónica normal es un sistema *full dúplex*, al poder hablar a la vez que recibimos sonido del otro extremo.

Full-motion video. Una señal de vídeo que puede ser transmitida por varios medios, incluyendo emisión por televisión, microondas, fibra óptica, y satélite. Tradicionalmente, el vídeo *full-motion* requiere 6 MHz en formato analógico y 45 Mbps si se codifica digitalmente.

Gamma. Es una especie de control de brillo, que depende las diferentes configuraciones de cada dispositivo.

Gateway. Pasarela. Entrada o puerta de acceso. Equipo informático o servicio que proporciona una conexión entre dos redes (típicamente entre una red local e Internet) o dos sistemas distintos.

GB. Gigabyte. (Giga-. 10⁹) Equivale a 1024 megabytes (MB), es decir, aproximadamente mil millones de bytes.

GIF, Graphical Interchange Format. Formato de imágenes comprimido, utilizado en Compuserve y patentado por Unisys, que sólo admite hasta 256 colores.

- GML.** *Generalized Markup Language*. Lenguaje de marcas generalizado, precursor de SGML.
- GPRS** General Packet Radio Service. Protocolo de telefonía móvil más avanzado que el GSM pero menos que el UMTS.
- GSM** Global System for Mobile Communications. Protocolo de telefonía móvil de segunda generación. Es el más utilizado en la actualidad.
- GSP.** Acrónimo de Graphics Signal Processing.
- GUI.** *Graphical User Interface*. Nombre genérico para una interfaz informática que utiliza gráficos, ventanas y un mecanismo para señalar (ratón) en vez de una interfaz puramente de caracteres. Ejemplos de interfaces GUI son Windows, y MacOS.
- H.261.** Estándar de la ITU/CCITT de compresión de vídeo para videoconferencia.
- H.320.** Estándar de la ITU/CCITT para la transmisión de señales no-telefónicas, para videoconferencia sobre líneas telefónicas digitales.
- H.323.** Estándar de la ITU para proporcionar servicios de voz y vídeo sobre redes de datos. Permite a los usuarios realizar llamadas punto a punto de audio o de vídeo a través de Internet.
- Half-duplex o Semi-dúplex.** Es un canal de comunicación en el que es posible la transmisión y la recepción pero sólo en una dirección al mismo tiempo.
- Hardware.** Cualquier dispositivo físico en un sistema informático (monitor, teclado, disco duro, etc.).
- Health on the Net.** Fundación suiza privada, dedicada a evaluar la utilización de Internet en el ámbito de la salud y a proponer códigos éticos para las páginas web sobre salud.
- Hipertexto.** Un texto que al pulsar con el ratón sobre él nos permite acceder rápidamente a un texto relacionado, por estar enlazado ambos textos mediante un hipervínculo.
- Hipervínculo.** Cada uno de los enlaces entre distintos textos.
- HIS.** Sistema de Información Hospitalario. Es el grupo de programas y servicios que centralizan la gestión de datos administrativos y clínicos en un hospital.
- Histograma.** En procesamiento de imagen, se aplica a la representación de la frecuencia de distribución de los niveles de grises mediante rectángulos cuya anchura representa los intervalos de clase y la altura representa un número de píxeles para un nivel de gris determinado.
- HL-7.** *Health Level 7*. Estándar para intercambio de información entre todo tipo de dispositivos médicos.
- HTML.** Lenguaje de marcas de hipertexto. Es el lenguaje de marcas (etiquetas) utilizado para el diseño de las páginas web de Internet o World Wide Web.
- HTTP.** Protocolo de transporte de hipertexto. Protocolo de Internet utilizado por los exploradores Web para recoger páginas Web de los servidores. Define cómo se comunican los clientes y los servidores en el Web y cómo intercambian información.
- HTTP-S.** *Secure HTTP*. Modificación del protocolo http que incluye una encriptación a medida para proporcionar comunicaciones más seguras mediante páginas Web.
- httpd.** Demonio HTTP. Programa que se ejecuta sobre un servidor Web que escucha (también se le denomina oyente) y está preparado para responder las preguntas de documentos Web o de servicios basados en CGI.
- HUBS.** Hospitals Universities Business Schools. Proyecto Colaborativo de Microscopía.
- ICC.** *International Color Consortium*. Consorcio internacional que ha definido un formato estándar para perfiles de color, lo que garantiza la uniformidad del color cuando se transfieren archivos de una aplicación a otras.
- Icono.** Símbolo gráfico, con el que los ordenadores representan en la pantalla programas, documentos, aplicaciones, etc.
- ILS.** *Internet Locator Server*. Servidores utilizados por Microsoft NetMeeting para que los usuarios puedan contactar entre sí mediante un directorio dinámico o una página Web.
- INABIS.** Asociación de Ciencias Biomédicas en Internet.
- Informática.** Es la aplicación de las ciencias de la computación y de las ciencias de la información para la gestión y procesamiento de datos, información y conocimiento.
- Informática médica.** Es la combinación de ciencias de la computación, ciencias de la información, y ciencias de la salud (medicina) para ayudar en la gestión y procesamiento de datos que facilitan la promoción de la salud.

Internet. Red mundial de ordenadores conectados entre sí utilizando el protocolo TCP/IP. Conecta redes de ordenadores y ordenadores aislados de universidades, agencias gubernamentales, instituciones públicas o privadas, y empresas de todo el mundo.

Intranet. Red de ordenadores pertenecientes a una institución que utiliza los mismos protocolos y tecnología disponible en Internet.

IP. Protocolo de Internet. Es la parte del protocolo TCP/IP encargada de gestionar las direcciones de Internet. Ej: 193.144.234.5.

IRC. *Internet Relay Chat.* Servicio de comunicación inmediata basada en texto, en el que se utilizan programas específicos para este protocolo (como mIRC).

IrDA. *Infrared Data Association.* Protocolo de red para enlaces inalámbricos por infrarrojos. Adaptador para Infrarrojos.

ISDN. Véase RDSI.

ISO. Organización Internacional para la Estandarización. Bajo los auspicios de la ONU, esta organización fija estándares de todo tipo.

ISP. Internet Service Provider. Empresa u organización que proporciona acceso a Internet a los usuarios.

ITU. Unión Internacional de Telecomunicaciones. Antes CCIT.

Java. Lenguaje de programación muy utilizado en Internet, similar a C++, desarrollado por Sun Microsystems.

JDBC. *Java DataBase Connectivity* Método de conexión de Bases de Datos mediante Java.

JPEG. *Joint Photographic Experts Group.* Formato de imágenes tipo mapas de bits, que permite color real (16 millones de colores) y compresión significativa. Su extensión habitual es .jpg.

KB (Kilobyte). (Kilo-. 10^3). Unidad de información que equivale a 1024 bytes.

Kbps. Kilobits por segundo. Equivale a una transmisión de mil bits por segundo.

Kerberos. En la mitología griega, Kerberos era el perro de tres cabezas que custodiaba las puertas del infierno para que nadie escapara. En Internet, Kerberos es uno de los números de los servidores de seguridad que protegen el acceso a las fuentes de la red. Es también el nombre de un mecanismo de verificación para ser usado en las redes.

Kernel. Es la porción central o núcleo del sistema operativo que maneja la memoria, los archivos y los dispositivos periféricos. También permite ejecutar aplicaciones, distribuir recursos y mantener la fecha y la hora.

LAN. Véase Red de Área local.

Línea dedicada. Línea alquilada a la compañía telefónica para el uso exclusivo y permanente por el cliente.

Link. Hipervínculo o enlace, entre documentos o entre ordenadores.

Linux. Sistema operativo, basado en UNIX, muy flexible, de distribución gratuita.

Lista de Correo o Lista de Distribución. Servicio de envío de mensajes de correo electrónico, generalmente sobre temas monográficos, a suscriptores que previamente han sido dados de alta en la lista.

LMDS. Bucle para el acceso local inalámbrico (radioeléctrico) en banda ancha.

Login. Proceso de identificación de un usuario ante una red, generalmente utilizando un nombre de usuario (login) y una contraseña (password).

lpp. Líneas por pulgada. Medida de resolución utilizada en impresoras.

LZW. *Lempel-Ziv-Walsh.* Sistema de compresión de archivos (e imágenes) sin pérdida de datos, utilizada por archivos TIFF o GIF.

Macintosh. Modelo de Ordenadores fabricados por Apple, que disponen de sistema operativo y programas propios, diferentes a los disponibles para PCs.

MacOS. Sistema operativo MacIntosh.

Macro. Conjunto de instrucciones especiales utilizada en algunos programas (Microsoft Access, Corel Draw, etc.) para tareas repetitivas.

Mapa de bits, bitmaps. Nombre genérico de tipos de imágenes (también llamados "ráster"), como tiff, jpeg, gif..., en contraposición con las imágenes o gráficos vectoriales (también llamados "líneas") como Corel Draw.

Marco. Véase *Frame* de página Web.

MB. Megabyte. (Mega-. 10^6). Equivale a 1024 x 1024 bytes. Aproximadamente un millón de bytes.

MCU o Vídeo Bridge. Unidad de control multipunto.

Medline. Base de datos de resúmenes de revistas incluidas en el Index Medicus.

MeSH. *Medical Subject Heading.* Glosario de términos médicos utilizado por la base de datos Medline.

Metalenguaje. Lenguaje formal como SGML, que se utiliza para describir otros lenguajes.

Microscopía confocal. Técnica microscópica que se basa en eliminar la luz reflejada o fluorescente de los planos fuera de foco, permitiendo el estudio tridimensional de la muestra mediante secciones ópticas.

MIME. Multipurpose Internet Mail Extensions. Extensiones de correo Internet multipropósito. Extensiones del formato original de correo en Internet para permitir enviar datos más complejos, como archivos de sonido, vídeo, texto, etc.

mini DIN. Conector que utiliza múltiples pines de acuerdo con el estándar alemán (Deutsch Industrie Norm - DIN).

MIPS. Millones de Instrucciones por Segundo. Se utiliza para medir o comparar el rendimiento de ordenadores o CPU.

Mirror. Espejo virtual. Grupo de documentos Web u otros archivos de los que se mantienen copias en dos o más servidores Web.

MIT. Instituto Tecnológico de Massachussets.

Módem. Modulador/demodulador. Dispositivo que convierte la información digital en un formato analógico para su transmisión a través de canales de telecomunicaciones y la vuelve a convertir en formato digital en el punto de recepción.

Monitor multi-sync. Es un monitor que se ajusta automáticamente a la frecuencia de sincronización horizontal y vertical de la señal de vídeo.

Mozilla. Cruce entre Mosaic y Godzilla. El nombre de la DTD y de la descripción del lenguaje para las extensiones definidas por Netscape en su versión de HTML.

MPEG. Acrónimo de Moving Picture Experts Group. Es un estándar de compresión, codificación y decodificación de vídeo en movimiento y audio.

MP3. Método de compresión basado en el estándar MPEG-1 layer 3, empleado en archivos de sonido.

Multiplexador. Equipo que permite transmitir simultáneamente dos o más líneas de voz, datos o vídeo sobre un único canal.

Navegador. Véase Explorador.

NCSA. *National Centre for Supercomputing Applications.* Centro Nacional para Aplicaciones de Supercomputación. Departamento de la Universidad de Illinois donde originalmente se desarrolló Mosaic, uno de los primeros navegadores Web.

News. Noticias. Servicio público de mensajes en Internet, clasificados en foros, en los que a diferencia del correo electrónico los mensajes no se envían a los usuarios sino que éstos acceden al foro que les interesa.

Nodo: cada uno de los ordenadores conectados a una red

NTSC. *National Television Standards Committee.* Sistema estadounidense de vídeo, que proporciona hasta 640 x 480 píxeles.

ODBC. *Open DataBase Connectivity.* Programa que permite conectar entre sí bases de datos de distintos fabricantes, utilizado en el sistema operativo Windows.

OLE. *Object Linking and Embedding.* Sistema utilizado por el sistema operativo Windows para copiar o compartir el mismo texto e imágenes entre diversos programas.

PACS. Sistema de archivo y comunicaciones de imágenes. Es un sistema computerizado de gestión y transmisión de imágenes diseñado para la creación de departamentos de radiología completamente electrónicos.

PAL. *Phase Alternation Line.* Formato europeo de vídeo que admite hasta 750 x 500 píxeles.

Pasarela. Véase Gateway.

Password. Palabra clave que nos permite el paso a una red o a un equipo, utilizado junto con un nombre de usuario, durante el proceso de identificación (login).

Par trenzado. Cable fabricado con dos hilos de cobre aislados y entrelazados entre sí para disminuir los efectos del ruido eléctrico. Se utiliza en la red telefónica conmutada (RTC) y en la RDSI. Su diámetro es de 19 a 26 gauge. En las áreas urbanas, los cables contienen hasta 2.700 pares de hilos.

PBX. *Private Branch Exchange.* Centralita.

PC. Ordenador personal. Generalmente se refiere a ordenadores compatibles con PC IBM, en los que suele usarse el sistema operativo Windows o Linux.

PCI. Tipo de ranura de expansión disponible en las placas madres de las unidades centrales de los ordenadores, que permiten instalar tarjetas adicionales (tarjetas digitalizadoras de vídeo, módems, internos, etc.)

PCL. *Printer Control Language*. Lenguaje de control de impresoras desarrollado por Hewlett-Packard para impresoras láser.

PDA *Personal digital assistant*. Asistente personal digital. Derivados de las antiguas agendas electrónicas ya son auténticos microordenadores con infinidad de funciones y posibilidades.

PDF. *Portable Document Format*. Formato de documentos del fabricante Adobe, utilizado por el programa Adobe Acrobat. Es ampliamente utilizado en Internet por mantener fielmente el diseño original del documento, independientemente del programa con el que fue creado.

Perl. Lenguaje de programación interpretado, desarrollado por Larry Wall, muy empleado para desarrollar CGI.

Periférico. Dispositivo conectado al procesador central de un ordenador. Algunos ejemplos son disquetes, impresoras, monitores, etc.

Petabyte. (Peta-. 10^{15}). Equivale a 1024 Terabytes o lo que es lo mismo mil billones de bytes.

PGP. *Pret Good Privacy*. Junto con PEM (*Privacy Enhanced Mail*), las técnicas PEM/PGP se utilizan para la encriptación de clave pública/privada para proteger respectivamente a las comunicaciones de la red y al correo electrónico.

Photo CD. Formato de imágenes, inventado por Kodak, que permite guardar las imágenes con varias resoluciones.

Pict. Formato de imágenes utilizado en ordenadores Macintosh.

Píxel. *PICTure Element Punto*. Unidad de tamaño o resolución en una imagen. El tamaño real (en milímetros) depende del dispositivo utilizado (cámara, monitor, impresora, etc.).

Placa base, motherboard. Es la placa principal de circuitos de un ordenador en la que está alojada el microprocesador, la memoria principal (RAM), el controlador del bus, los conectores de periféricos, etc. Las tarjetas digitalizadoras se alijan en la placa madre sobre una ranura tipo PCI.

Plotter. Impresora para papel de gran tamaño (carteles, pósters, etc.).

Plug-in. Programa o módulo accesorio para añadir funciones a otros programas (por ejemplo, al navegador de Internet).

POP. *Post office protocol*. Protocolo usado por los ordenadores para gestionar mensajes de correo de entrada.

PostScript. Lenguaje de descripción de página definido por Adobe Systems.

POTS. *Plain Old Telephone Service*. Servicio de Telefonía Simple Clásico. Es el servicio de telefonía disponible en la mayoría de las regiones. Es adecuado para audio conferencia, para algunos tipos de telepatología estática, acceso a Internet, y videoconferencia de escaso ancho de banda. Véase Red de Telefonía Conmutada (RTC).

ppp. Puntos por pulgada. Medida de resolución para dispositivos de salida (monitor, impresora) o entrada de datos (cámara fotográfica digital, cámara de vídeo, escáner).

PPP. *Point to Point Protocol*. Protocolo TCP/IP asíncrono muy eficaz para realizar conexiones con Internet, generalmente a través de un módem.

Procesador de señales digitales, DSP. Procesador utilizado para manejar grandes volúmenes de audio, vídeo, gráficos, o imágenes.

Profundidad de color. Número de colores o tonos de grises que pueden representarse en cada píxel o punto de una imagen. Las hay de 1 bit (2 colores), 4 bits (16 colores), 8 bits (256 colores), 16 bits (65.000 tonos de gris), 24 bits (16,7 millones de colores o color real o RGB de 24 bits), e incluso 48 bits (281.000 millones de colores).

PS, Postscript. Formato de imágenes. Véase PostScript.

PSD. Formato de archivos de imágenes nativo de Adobe Photoshop.

PSNR. *Peak Signal to Noise Ratio*. Proporción entre señal y ruido, utilizado para evaluar la calidad de imágenes comprimidas.

PubMed. Servicio gratuito de acceso a la base de datos de resúmenes de revistas Medline.

Puerto. Punto de conexión de un ordenador que permite enlazarle con otros dispositivos, como impresoras, cámaras de vídeo, etc.

QuickTime. Formato de archivos multimedia del fabricante Apple, generalmente para vídeos, que utiliza la extensión de archivos .mov.

RAMDAC. Acrónimo de Random Access Memory Digital Analog Converter. Es un dispositivo que realiza la conversión digital a analógica tanto sobre vídeo como sobre gráficos.

RDSI, Red de Servicios Digitales Integrados. ISDN en inglés. Servicio digital de telefonía, que permite la transmisión integrada de voz, vídeo y datos. Cada canal básico de RDSI dispone de dos líneas de 64 kbps. Permite sumar múltiples líneas simultáneamente para conseguir un mayor ancho de banda.

Red. Conjunto de nodos, puntos o localizaciones conectadas para comunicaciones de datos, voz o vídeo.

Red de Área Local, LAN. Es una red de comunicaciones privada, limitada al uso en el interior de un edificio o campus. Permite conectar varios ordenadores de un mismo grupo de trabajo.

Registro. Es una pequeña porción de la memoria de alta velocidad de un microprocesador que se utiliza para almacenar temporalmente datos o instrucciones. A cada registro se le asigna un nombre, que luego es utilizado por los programas informáticos para acceder a él.

RGB. Modelo o paleta de colores de tipo aditivo, en la que cada color se consigue mezclando distintas proporciones de tres colores básicos: Rojo (R), Verde (G) y Azul (B). En los monitores RGB se recibe por separado las señales de rojo, verde y azul, por lo que generalmente proporcionan imágenes más claras y vivas que las que proporcionan las señales de vídeo compuesto.

RSA Algoritmo de encriptación de clave pública/privada, muy utilizado en Internet. El nombre es acrónimo de sus creadores: *Rivest, Shamir, Adelman*.

RS-232. Interfaz estándar para equipos de ordenadores y telefonía. En el ordenador, equivale a los puertos serie.

Robot. Programa autónomo que busca y guarda información acerca de documentos Web que se encuentra y examina en sus viajes.

Router. Dispositivo (programa o hardware) de interconexión de redes, que lee las direcciones de los paquetes que recibe y los guía a su destino o a otros indicadores que les conduzcan cerca de su destino.

RTB. Red Teletónica Básica. Véase RTC.

RTC. Red de Telefonía Conmutada. Es el servicio de telefonía disponible en la mayoría de las regiones. También se conoce como **Servicio de Telefonía Simple Clásico (POTS)** o *Public switched telephone network (PSTN)*.

RTF. Rich Text File. Formato de archivo utilizado por muchos procesadores de texto, como Word, que facilita el intercambio de información con otros programas.

S-VHS. Acrónimo de super VHS (Vertical Helical Scan). Es similar al estándar de grabación de vídeo VHS excepto que los datos de cromatismo y luminosidad son tratados como componentes que proporcionan mejor calidad de vídeo.

Satélite. Dispositivo de transmisión electrónica que actúa como repetidor, normalmente situado en una órbita geoestacionaria alrededor de la Tierra. Normalmente recibe la señal de una sola fuente y la retransmite a un amplio área geográfica conocida como "huella" del satélite.

Saturación. Es la pureza de color, que se valora como el equilibrio entre el gris neutro y el color. Así, una imagen sin saturación aparece como un gráfico en escala de grises, y una saturación del 100 por 100 podría aparecer poco natural al perder los medios tonos de la imagen, que están enfatizados por el gris.

Script Programa que automatiza ciertas tareas y que es interpretado por el sistema operativo o por otra aplicación informática creada para tal fin.

SCSI. Small computer system interface Sistema de conexión de periféricos (discos duros, lectores de CD-ROM, cámaras de vídeo, escáneres, etc..) al ordenador con alta velocidad de transferencia de datos

SDK. Kit para el desarrollo de software.

SEAP. Sociedad Española de Anatomía Patológica.

SEIS. Sociedad Española de Informática de la Salud.

Semi-dúplex. Véase **Half-duplex**.

Server push. Técnica diseñada en Netscape que permite a un servidor iniciar la transmisión de datos. Es especialmente útil para datos como voz y vídeo en los que una entrega rápida es crucial para la continuidad y legibilidad del mensaje.

Servidor. Ordenador que atiende las solicitudes (de datos, programas, u otros servicios) recibidas por un cliente remoto.

SET. Secure Electronic Transaction. Protocolo estándar para pagos con tarjetas de crédito a través de Internet.

SGML. *Standard Generalized Markup Language.* Lenguaje estándar de marcas generalizado. Es un metalenguaje apropiado para describir todo tipo de lenguajes de marcas, incluyendo HTML.

Shareware. Programas informáticos que se distribuyen a prueba durante un periodo limitado de tiempo, tras el cual el usuario debe pagar el precio del programa a su autor.

Síncrono. 1. Método de comunicación en el que todas las partes que intervienen en la misma interactúan unas con otras al mismo tiempo. 2. Que tiene un intervalo de tiempo constante entre cada evento.

SMTP. *Simple mail transfer protocol.* Protocolo de transferencia de correo electrónico para mensajes salientes.

Software. Programa informático.

SQL. *Structured Query Language.* Lenguaje para realizar peticiones a las bases de datos, desarrollado por IBM.

T1 ó DS1. Canal de telecomunicaciones digital capaz de transmitir a 1,544 Mbps de información electrónica. Es un estándar muy utilizado en Norteamérica, Hong Kong y Japón.

T3 ó DS3. Es un canal de telecomunicaciones de alta velocidad: 45 Mbps de ancho de banda. Un canal T3 puede alojar 28 canales T1.

TCP/IP. Protocolo de control de transmisión /protocolo de Internet. Sistema de protocolos con los que se interconectan y transmiten la información los ordenadores de Internet. Sobre él se ejecutan otros protocolos, como SMTP, para los mensajes de correo, FTP, para la transmisión de archivos, rtsp, para la transmisión de vídeo, http, para la transmisión de documentos HTML, etc. La parte TCP del protocolo se encarga de comprobar que la transmisión de paquetes de datos ha sido correcta.

Telecomunicaciones. El uso de cable, radio, y otros canales electromagnéticos para transmitir o recibir señales de comunicaciones de voz, datos o vídeo.

Teleconferencia. Comunicación electrónica interactiva entre dos o más personas situadas en dos o más lugares diferentes, que emplean sistemas de transmisión de voz, vídeo y/o datos, como sistemas de sonido, ordenadores multimedia o sistemas de vídeo.

Telemedicina. El uso de las telecomunicaciones para el diagnóstico médico y el cuidado de los pacientes.

Terabyte (TB). (Tera- 10^{12}). Un billón de bytes.

Transformada fourier. Función matemática que al ser aplicada a un conjunto de datos, genera un conjunto de datos nuevo que identifica las frecuencias contenidas en los datos.

Twain. Estándar o interfaz nacido en 1992 por iniciativa de varios fabricantes para crear un protocolo común de comunicación para poder interconectar programas y equipos de imágenes (cámaras, escáneres, etc.). No es un acrónimo, la palabra TWAIN procede del libro de Kipling "The Ballad of East and West", de la frase "...and never the twain shall meet..." como símbolo de la dificultad que por entonces suponía conectar un escáner al ordenador.

TIFF. Tagged Image File Format. Formato de imágenes ("con etiqueta") que permite compresión sin pérdida de información.

Tono. Término que describe los colores individuales (un objeto azul tiene un tono azul).

UMLS. *Unified Medical Language System.* Sistema de nomenclatura médica de la Biblioteca Nacional de Medicina Estadounidense.

UMTS. Universal Mobile Telecommunications Service. Protocolo de telefonía móvil avanzado (aún no implantado).

Unidad de control multipunto, MCU. Dispositivo que actúa como enlace de audio y controlador de vídeo para unir varios sitios juntos en una videoconferencia. El MCU permite a varios lugares escucharse entre sí y simultáneamente establece la conexión de vídeo para ver los lugares que participan en la conferencia.

Uninet. *University Network of Integrated Telematics Thematic Services.* Red de servicios temáticos telemáticos integrados, fundada en la Unidad de Investigación del Hospital General Yagüe de Burgos.

Unix. Sistema operativo desarrollado por Brian Kernihan y Dennis Ritchie en los laboratorios Bell. Generalmente utilizado por servidores de gran potencia.

URL. *Uniform Resource Locator.* Denominación que representa un dirección o recurso único de Internet. Los URLs definen a) los protocolos que se deben utilizar (Http para páginas Web. Ftp para servicios de ficheros, etc.), b) el nombre del dominio del servidor Web donde se encuentra el archivo, c) la dirección del puerto usada en la comunicación, y d) la ruta del directorio para acceder al archivo solicitado.

USB, Universal Serial Bus. Puerto de salida y entrada en el ordenador que permite conectar todo tipo de dispositivos (ratones, teclados, módems, escáneres, etc.).

Usenet. Servicio y protocolo de Internet que facilita el acceso a los grupos de noticias (News).

Vídeo compuesto. Un dispositivo que recibe toda la información de vídeo codificada en una única señal. Esa información incluye color, sincronización horizontal, sincronización vertical, etc. Se utiliza en aparatos de vídeo domésticos.

VSAT. *Very Small Aperture Terminal.* Antenas receptoras empleadas en tecnología de transmisión radioeléctrica.

W3. Véase World Wide Web.

W3C. *World Wide Web Consortium.* Es el consorcio que engloba CERN, MIT y otras organizaciones que custodian los estándares http, HTML y otros relacionados con el Web.

WAIS. *Wide Area Information Service.* Servicio de Internet para realizar búsquedas de servidores en Internet.

WAN, Wide area network o Red de Area Amplia. Red de comunicaciones que proporciona conectividad a larga distancia entre redes separadas localizadas en diferentes áreas geográficas.

WAP wireless application protocol. Protocolo que permite acceso a Internet desde teléfonos móviles, con bajas prestaciones.

WAV. Formato de archivos de sonido, utilizados en el sistema operativo Windows.

Wavelet. Transformada ondicular. Formato comprimido de imagen que permite incluir varias resoluciones de la imagen en un mismo archivo.

Web. Es una sección de Internet en la que los contenidos se muestran en forma de páginas con texto, imágenes, vídeo, etc. y utiliza hiperenlaces para conectar distintas páginas entre sí. A las páginas con este forma se conocen como *páginas web*.

Webcam. Cámara de vídeo conectada a Internet y accesible mediante páginas Web.

Webmaster. Persona encargada de la administración de un sitio web.

WellPath. *Welcoming Environment for Lifelong Learning in Pathology.* Entorno amigable para la formación continuada en Patología, desarrollado por la Universidad de Oviedo.

WMF, Windows Metafile. Formato de archivo de imágenes frecuentemente utilizado por el entorno Windows.

World Wide Web o WWW. Véase Web.

wpd. Extensión de archivos utilizada generalmente por el procesador de textos WordPerfect del fabricante Corel.

WYSIWYG. *What You See Is What You Get.* Lo que se ve es lo que se obtiene. Es la propiedad de ciertos programas de presentar en pantalla exactamente lo mismo y en igual formato que como aparecerá impreso.

XML. *eXtensive Markup Language.* Lenguaje extensible de marcas. Sistema diseñado para tratar la información de un documento de red a través de la definición de su propio lenguaje (es un metalenguaje, es decir sirve para crear lenguajes).

Y/C. Luminosidad y cromatismo (*luminance/chrominance*).

Yahoo. *Yet Another Hierarchical Official Oracle.* Base de datos desarrollada por David Filo y Jerry Yang. Es uno de los servicios de búsquedas en la World Wide Web más conocidos.

ZIP, fichero. Formato de fichero (.zip) es un tipo de archivo comprimido con programas como WinZip o Pkzip. No tiene nada que ver con unidades ZIP.

ZIP, unidad. Unidad de disco extraíble que admite discos de alta capacidad (100 ó 200 MB), con un tamaño algo superior a un disquete convencional.